ПОЛОЖЕНИЕ

# о проведении районного этапа

# Республиканской квест-игры

# с QR-кодами «Полесские робинзоны»

Районный этап Республиканской квест-игры с QR-кодами **«Полесские робинзоны»** (далее – игра) проводится среди младших членов Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО») октябрят в рамках реализации программы «Октябрята».

Игра направлена на совершенствование форм работы с октябрятами, проводится с целью воспитания активной гражданской позиции, развития интеллектуально-творческих способностей и самореализации членов организации.

1. **Организаторы:**

Управление по образованию, спорту и туризму Дзержинского районного исполнительного комитета;

Районный Совет ОО «БРПО»;

Государственное учреждение дополнительного образования «Центр творчества детей и молодежи Дзержинского района».

1. **Участники:**

октябрята в возрасте 7-10 лет в составе октябрятских групп. Одна октябрятская группа может быть представлена несколькими командами. Октябрятские группы пионерских дружин малокомплектных школ могут быть объединены в одну команду. Количество команд, зарегистрированных от одной пионерской дружины – не ограничено. Состав команды – 10 человек.

1. **Сроки проведения**

первый регистрационный этап (сентябрь 2021 года) – виртуальный. Регистрация участников игры во вкладке «Регистрация на проекты ОО «БРПО» на официальном сайте ОО «БРПО» oobrpo@mail.ru, определение состава участников игры.

второй игровой этап (октябрь 2021 – май 2022 года) – дружинный. Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования территориальных Советов ОО «БРПО».

третий отборочный этап (1-14 июня 2022 года) – районный. Победители и призеры третьего отборочного этапа принимают участие в четвертом отборочном этапе.

**4. Правила квест-игры**

4.1. Квест-игра разработана для детей возрастной категории 7-10 лет. В силу возрастных особенностей (возможностей) октябрят, педагогическое сопровождение, помощь, поддержку осуществляют старшие вожатые (педагоги-организаторы), учителя начальных классов, вожатые из числа пионеров. Допускается помощь руководителей объединений по интересам, кружков, факультативов, родителей и других заинтересованных взрослых. Выполнение заданий и прохождение игровых маршрутов по QR-кодам взрослыми неприемлимо.

4.2. Руководитель команды на время проведения игры становится ведущим.

4.3. Игра предполагает квест-игру путешествие по 7 тематическим маршрутам в течение 8 месяцев, выполнение по QR-кодам творческих, подвижных, интеллектуальных и спортивных заданий, которые также будут размещены на интернет-ресурсах ОО «БРПО» (ссылка на прохождение маршрутов <https://cloud.mail.ru/public/MUNV/9nBoJhR3r/> ).

Организаторы вправе изменять последовательность игровых маршрутов.

Задача игроков – пройти все маршруты, получить подсказки и составить карту полесских Робинзонов, оформить «Дневник полесских Робинзонов», материалы оформить предельно креативно.

4.4. Игра считается законченной, когда команда выполнила поставленные задачи в полном объеме:

составлена карта «Полесских робинзонов»;

пройдены все маршруты без исключения;

выполнены все задания без исключения;

оформлен октябрятский отчет (дневник) о прохождении игры и приключениях;

предоставлены материалы игры в организационный комитет (далее – оргкомитет) района.

**5. Порядок проведения**

5.1. Проведение игры предполагает подготовку. Желающим принять участие в игре необходимо:

• сформировать команду из числа октябрят в количеситве 10 человек и одного ведущего (руководителя);

 • зарегистрироваться на сайте ОО «БРПО» (brpo.by) во вкладке «Регистрация на проекты ОО «БРПО»), указав область (г. Минск), название команды, количество игроков, наименование пионерской дружины учреждения образования, Ф.И.О. руководителя, должность, мобильный телефон с кодом;

**•** до 15 июня 2022 года на бумажных и электронных носителях предоставить в государственное учреждение дополнительного образования «Центр творчества детей и молодежи Дзержинского района»

• регистрационный лист каждой команды (приложение 1);

• качественные фотографии участников в цифровом формате в электронном виде;

• отчетные материалы команд (дневник), карта «Полесских робинзонов».

**5.2.** **К** **участию в игре не допускаются команды:**

не являющиеся октябрятами;

не прошедшие регистрацию в указанные сроки;

представившие не полный перечень документов, материалов и не в полном объеме.

**6. Критерии оценки конкурсных работ:**

количественный состав команды;

презентабельность представления команды и ее участников;

активность и самостоятельность октябярят;

качественное и оригинальное выполнение заданий;

содержательность представленных материалов;

красочность, креативность, аккуратность и эстетичность оформления;

грамотность.

**7. Подведение итогов и награждение**

7.1. Победители районного этапа игры награждаются дипломами Дзержинского районного Совета ОО «БРПО».

Приложение 1

Регистрационный лист

# на участие в Республиканской квест-игре с QR кодами

**«Полесские робинзоны»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Название команды |  |
| 2. | Название пионерской дружины (при наличии) |  |
| 3. | Учреждение образования |  |
| 4. | Электронный адрес учреждения общего среднего образования |  |
| 5. | Ф.И.О. руководителякоманды (полностью) |   |
| 6. | Мобильный телефон руководителя команды |  |
| 7. | Должность руководителя команды |  |
| 8. | Ссылки на освещение хода квест-игры |  |
| 9. | Сведения об участниках команды: |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№****п/п** | **Ф.И. (полностью)** | **Дата рождения (возраст)** | **Выполняемое поручение** |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3. |  |  |  |
| 4. |  |  |  |
| 5. |  |  |  |
| 6. |  |  |  |
| 7. |  |  |  |
| 8. |  |  |  |
| 9. |  |  |  |
| 10. |  |  |  |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 (Должность) (подпись, место для печати) (Ф.И.О.)